

Becher-Fang-Spiel



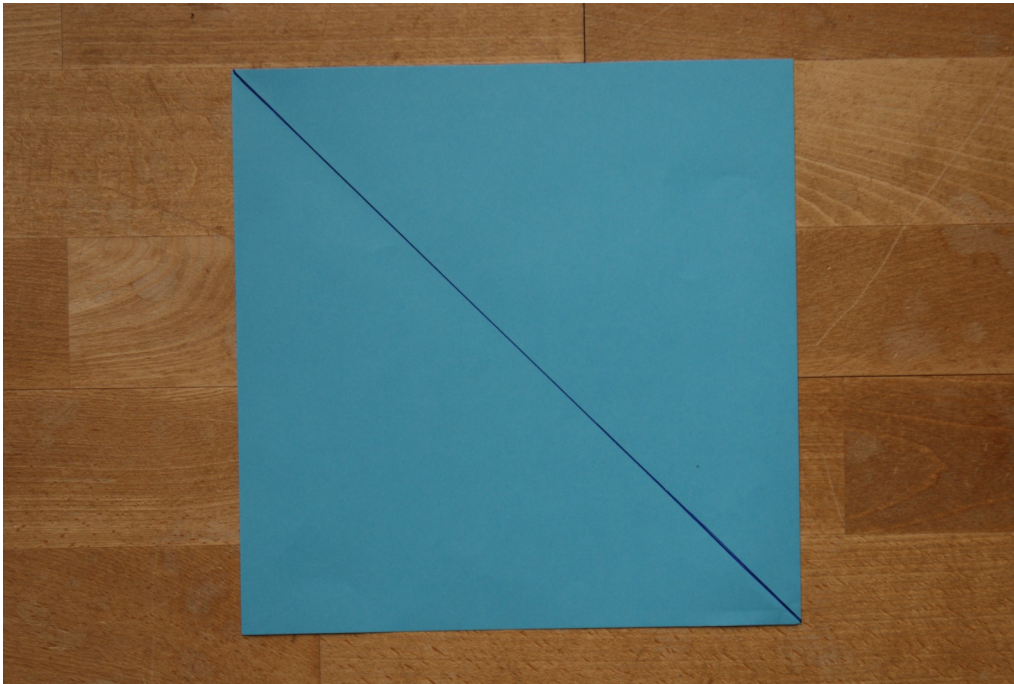
Du benötigst:

- quadratisches Papier
(ca. 20 x 20 cm)
- 1 (Holz-) Perle mit Loch
- oder :**
- 1 Flaschenverschluss
- ca. 15 bis 20 cm Schnur
- Kleber

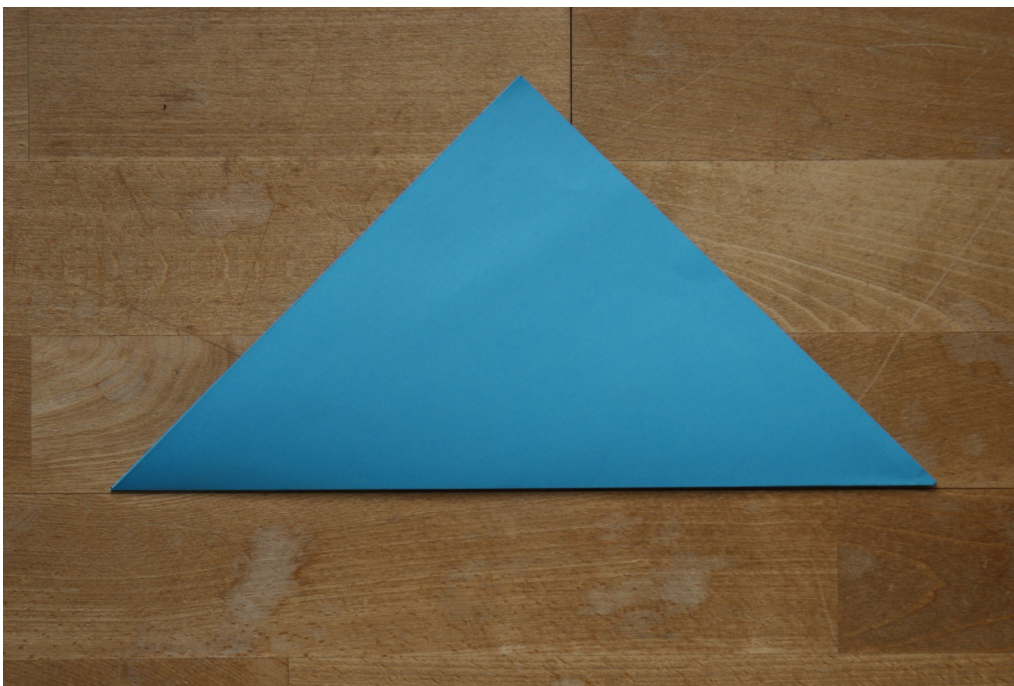


Wenn du alle Sachen bereit gelegt hast, kannst du beginnen:

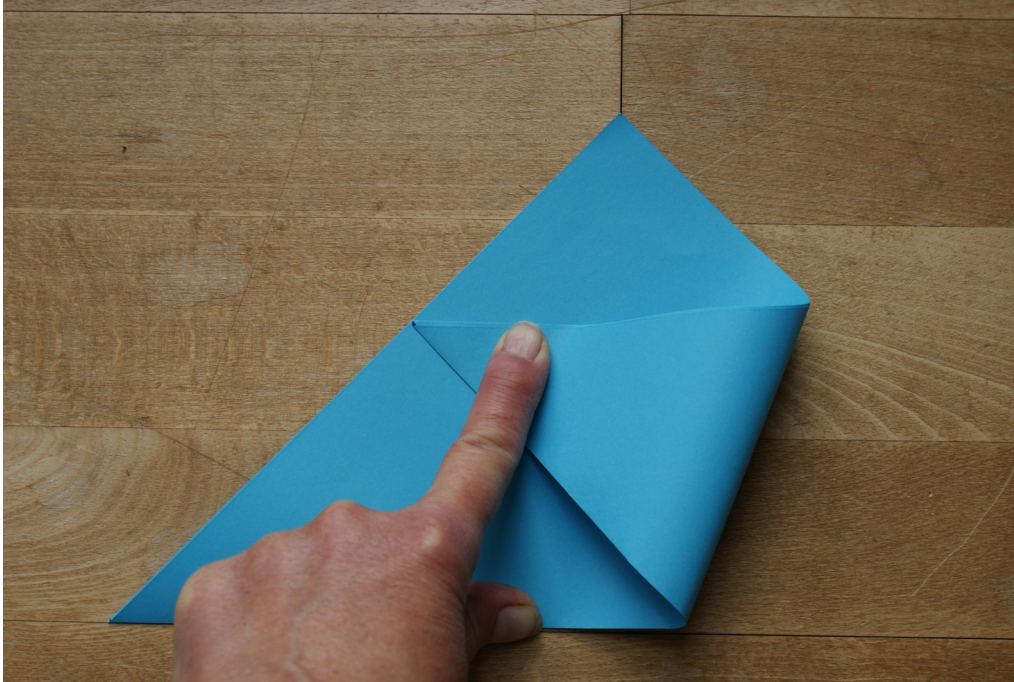
1. Falte das quadratische Blatt diagonal, so dass ein Dreieck entsteht:



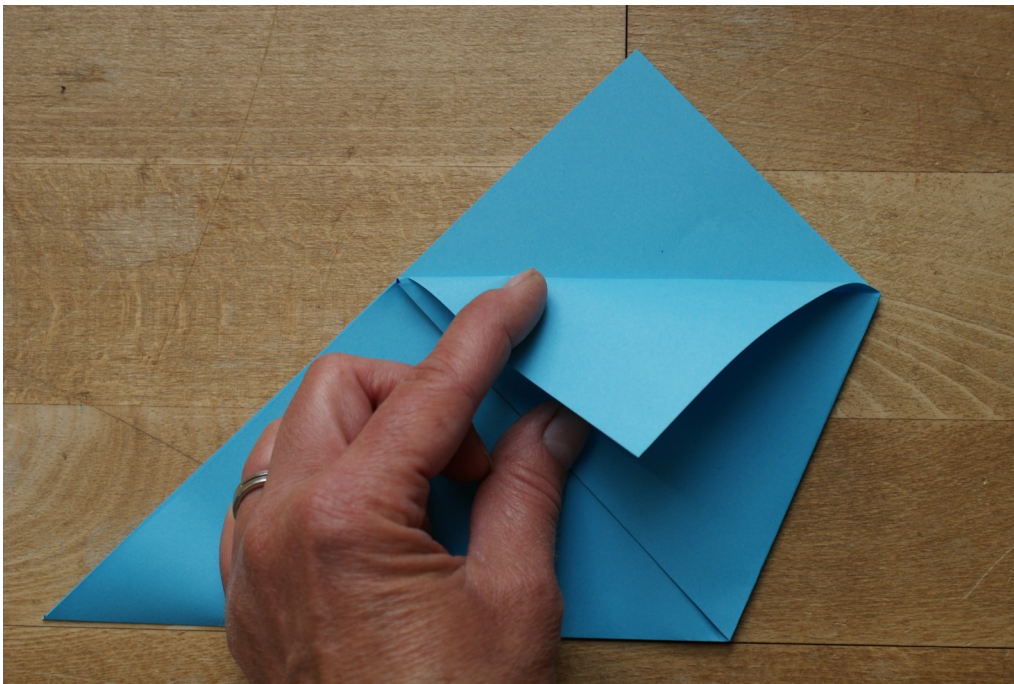
Lege das Dreieck anschließend mit der langen Seite zu dir:



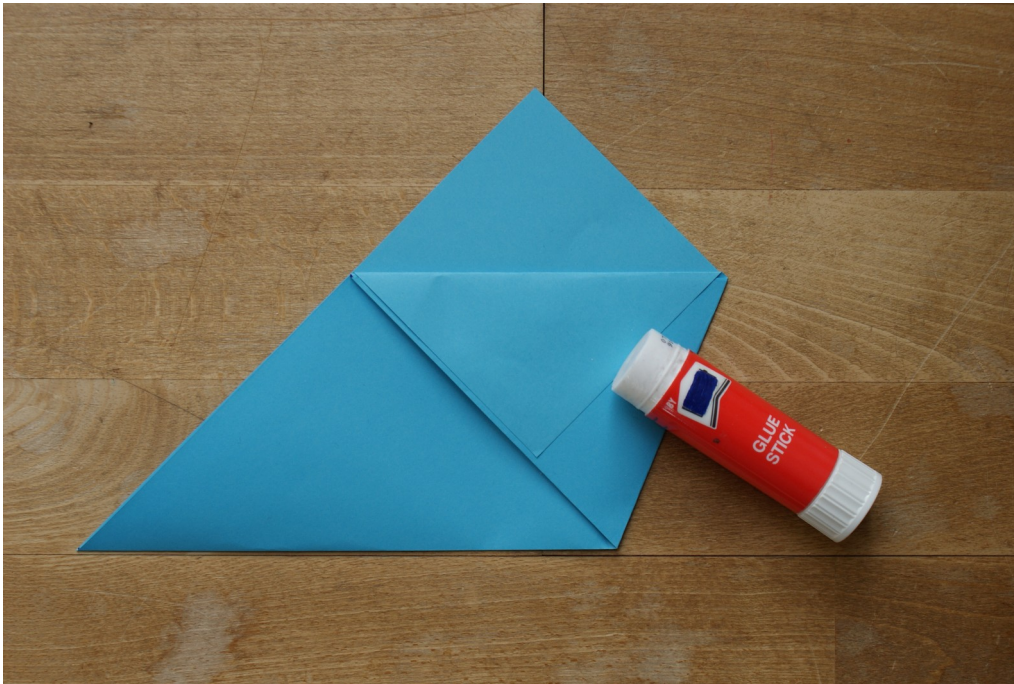
2. Falte nun die untere rechte Ecke zur gegenüberliegenden Seite.
Achte dabei darauf, dass die obere Kante der gefalteten Ecke parallel zur unteren Kante ist:



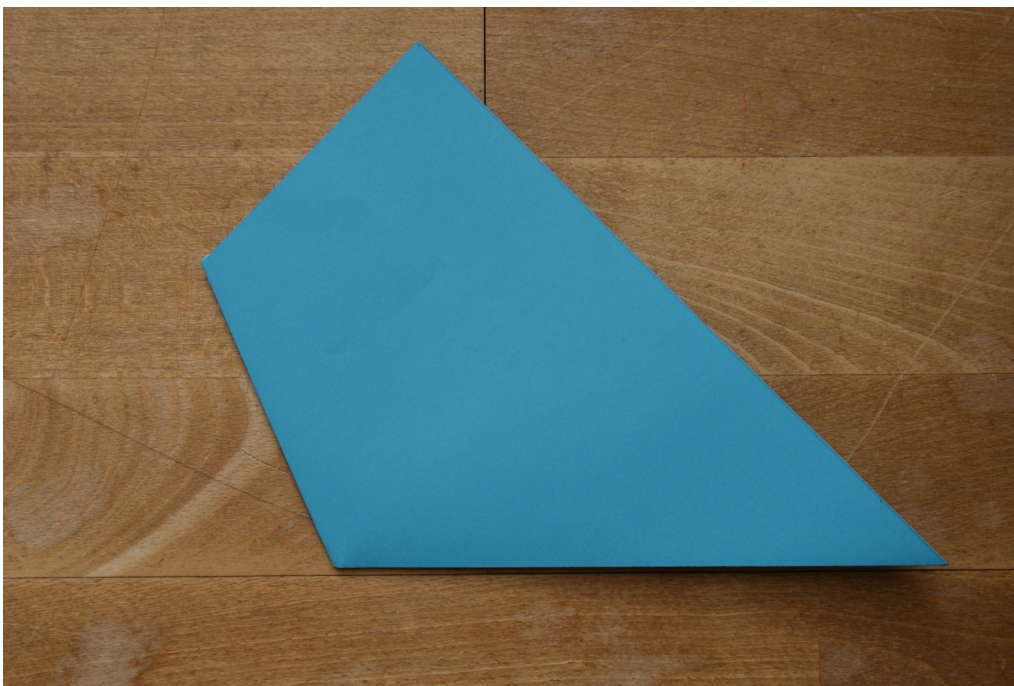
3. Falte das obere Papier (Dreieck) von der Spitze her nach unten und ...



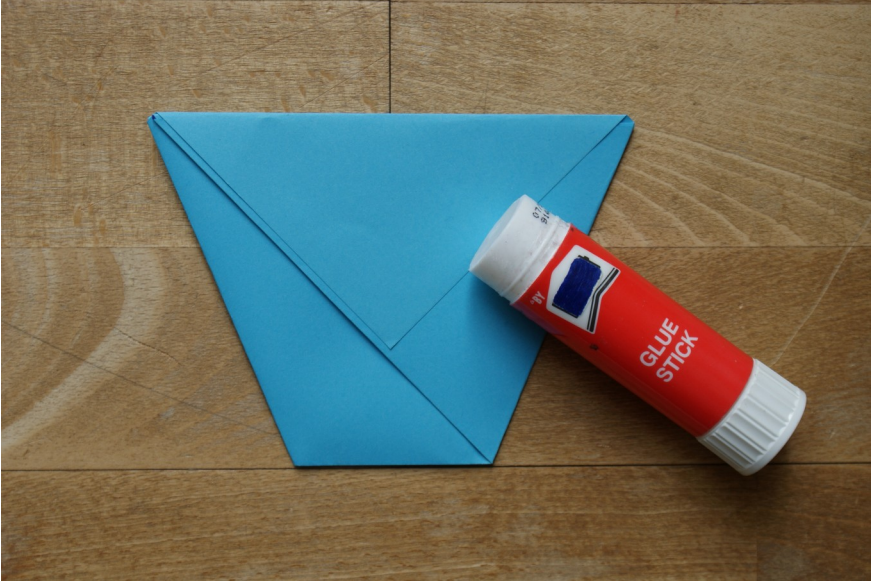
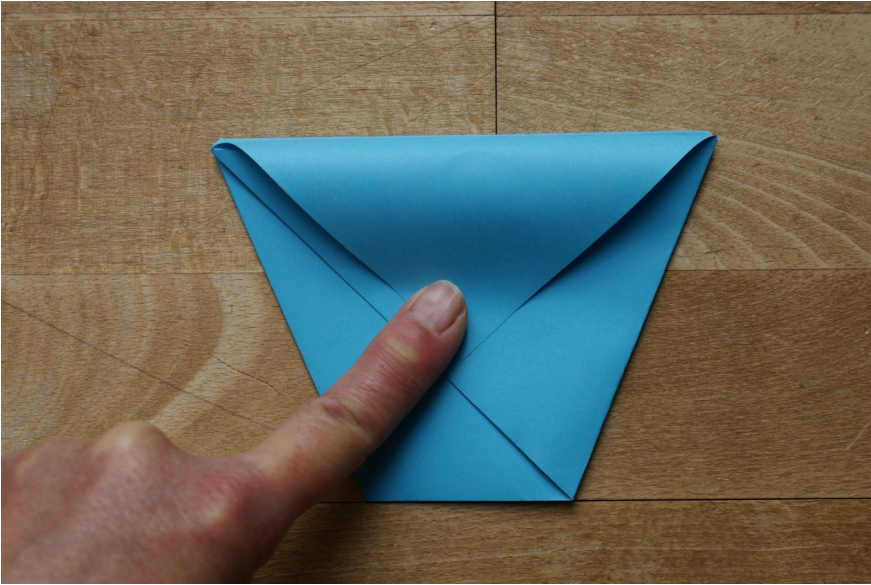
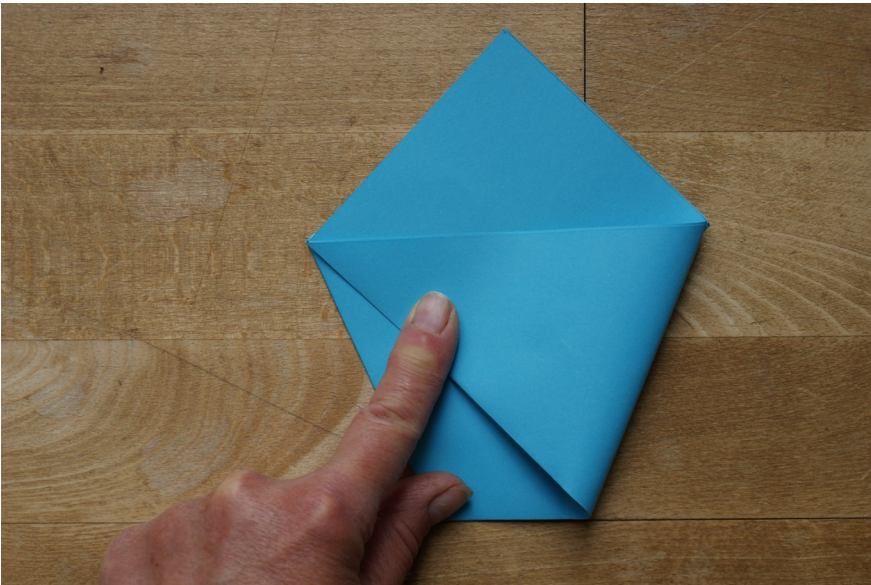
... klebe es fest:



4. Wende die Faltarbeit:



5. Wiederhole die Arbeitsschritte 2 und 3:



Das Gefäß ist nun zum Fangen bereit, wenn du es an den Seiten leicht zusammendrückst:



6. Zum Schluss schneidest du mit einer spitzen Schere ein kleines Loch in den Becher. Ziehe die Schnur durch das Loch und verknote sie:



Auf der anderen Seite der Schnur bindest du die Holzkugel an:



Wenn du einen Flaschenverschluss verwendest, musst du mit einem Handbohrer oder Nagel ein Loch in die Verschlussmitte stechen:



Dabei lässt du dir am besten von einem Erwachsenen helfen, um eine Verletzung zu vermeiden.

Fertig ist dein Fangbecher:



... oder so:



7. Jetzt kann das Becher-Fang-Spiel beginnen:
Die Kugel wird in die Luft geschwungen und mit dem Becher gefangen.



Den Schwierigkeitsgrad kannst du selbst verändern:
Dazu musst die Schnur länger oder kürzer machen.
Für Spielanfänger reichen 15 bis 20 cm aus. Für „Profis“ sollte die Schnur schon etwas länger sein, dann bleibt das Spiel lange interessant.

Viel Spaß beim Basteln und viel Erfolg beim Spielen wünscht dir

Frau Maier

Ich freue mich, wenn du mir von deinen Ergebnissen berichtest:

maier@grundschule-niederbieber.de

P.S.: Vielleicht basteln auch Geschwister, Eltern oder Freunde einen Fangbecher und ihr startet anschließend einen Geschicklichkeitswettbewerb ?